Documento de diseño del juego

Llena el siguiente documento

* Escribe el título de tu proyecto.
* max y juan
* ¿Cuál es el objetivo del juego?

Que max encuentre a su dueño

* Escribe una pequeña historia de tu juego.

max es un perro que se perdio y busca una manera de reencontrarce con su dueño juan

* ¿Cuáles son los personajes jugables en este juego?
* max

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Número | Nombre del personaje | ¿Qué puede hacer este personaje? |
| 1 | Max | corer |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |

* ¿Cuáles son los personajes no jugables en este juego?
* Los personajes no jugables son aquellos que no tienen una acción o comportamiento cuando el usuario interactúa con el juego.
* Obstáculos, piedras, plátanos, monedas, etc., son personajes no jugables en el juego.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Número | Nombre del personaje | ¿Qué puede hacer este personaje? |
| 1 | arbustos |  |
| 2 | piedras |  |
| 3 | troncos |  |
| 4 | juan |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |

Dibuja este juego en tu imaginación. ¿Cómo se ve este juego?

* Dibuja el juego en tu computadora o en papel.
* 
* personajes jugables y no jugables al menos una vez.

Pixeleado

¿Cómo planeas hacer para que tu juego sea atractivo?

con diferentes perros